



El juego de tarjetas es ideal para practicar vocabulario en parejas o en equipos. Es un juego que exige que los jugadores utilicen su creatividad y destrezas de comunicación oral por lo que tiene un gran valor educativo.

Información general

Objetivo:

- Describir la mayor cantidad de palabras posibles sin hacer uso de las palabras prohibidas.
- Jugadores: en parejas o en grupos.

Contenido:

- Cartas con palabras
- Reloj
- Libreta para anotar puntuación

¿Cómo se juega?

- Se juega en parejas o en grupo, preferiblemente no más de 5 personas.
- Cada carta contiene una palabra para adivinar, con cinco palabras prohibidas debajo. Las tarjetas pueden ser acciones, adjetivos, lugares, cosas...
- Las palabras prohibidas no se pueden utilizar para describir la palabra en la parte superior. En su lugar se utilizarán sinónimos, oraciones que describan la palabra, ejemplos... En ningún caso se aceptarán sonidos o gestos que ayuden a descubrir la palabra a adivinar.
- Se programa el tiempo en el reloj. Dependiendo de la edad o capacidades de los alumnos, se les da 1, 2 ó 3 minutos. Cuanto menos tiempo, más difícil será resolver la prueba.
- El jugador coge una de las tarjetas que están en un montón en el centro de la mesa. Éste describirá la palabra a su pareja o a su equipo para que la adivine. Si la respuesta es correcta, anotarán un punto en la libreta. Si no la adivina, devolverá la tarjeta al montón del centro de la mesa.