

FINAL

Menciona 5 palabras de alta frecuencia que no estén en el juego

POR QUÉ

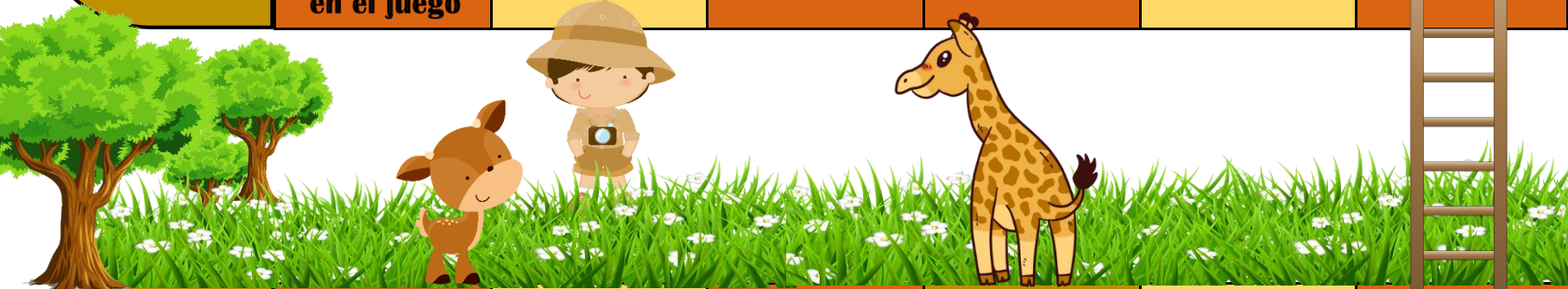
Retrocede 4 casillas y grita la palabra donde caes

POR FIN
(Deslízate)

NARANJA

PERFECTO

LLUVIA



Escribe una oración con la palabra **MISMA**

PRECIO

RECREO
(Deslízate)

ROJO

Avanza 4 casillas y escribe una oración con la palabra donde caes.

PLAYA

QUERER

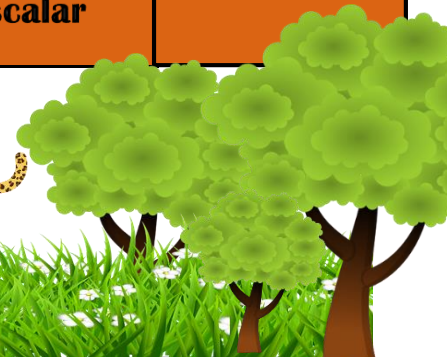
Escribe y pinta la palabra que encuentras al escalar

JÓVENES

REINA



Palabras de alta frecuencia.
Grupos 3c y 3d



Dibuja una **VENTANA**

TIEMPO

Escribe las palabras **ÚTIL**, **OJO** y **OÍDO** hasta que vuelva a jugar

MASCOTA

Dibuja algo relacionado con la palabra que encuentras al escalar

PARECE

NECESITO

INICIO

ELEMENTOS PARA JUGAR

Dos dados y una ficha.

INSTRUCCIONES

1. Pueden jugar de 2 a 4 personas.
2. Lanza los dados y de acuerdo con el número que saques avanzas.
3. Las escaleras son para subirlas y te permiten avanzar en el juego. Así que si caes en la casilla donde está la escalera, avanzas a la casilla con la que se une.
4. Las jirafas, por el contrario, te deslizan. Así que si caes en una casilla con la cabeza de la jirafa, te devuelves a la casilla donde se ubican sus patas.
5. Cada casilla tiene una palabra frecuente que debes escribir y mostrar al profesor o a la profesora de la clase.
6. Algunas casillas tienen retos que debes realizar, si no los realizas entonces te devuelves a la casilla de inicio.
7. Gana el que primero llegue a la casilla final.