

HERMANO	Retrocede 4 casillas y grita la palabra donde caes.	Escribe una frase con FELIZ y la palabra que hay al escalar	OTRO	LUNA	DETRÁS	ÉL	Avanza 7 casillas e imita la palabra donde caes
Escribe y colorea la palabra FAMILIA	 <p>Palabras de alta frecuencia</p> <p>Grupos 2a, 2b</p>					FIN	
ESCUELA						JUNTOS	
OTRA						Retrocede 2 casillas y dibuja la palabra donde caíste	
ALGUIEN						ABRE	
FINAL INICIO						ANTES	NUNCA

ELEMENTOS PARA JUGAR

Dos dados y una ficha.

INSTRUCCIONES

1. Pueden jugar de 2 a 4 personas.
2. Lanza los dados y de acuerdo con el número que saques avanzas.
3. Las escaleras son para subirlas y te permiten avanzar en el juego. Así que si caes en la casilla donde está la escalera avanzas a la casilla con la que se une.
4. Las culebras, por el contrario, te deslizan. Así que si caes en la cola de la culebra te devuelves a la casilla donde está su cabeza.
5. Cada casilla tiene una palabra frecuente que debes escribir y mostrar al profesor o a la profesora de la clase.
6. Algunas casillas tienen retos que debes realizar, si no los realizas entonces te devuelves a la casilla de inicio.
7. Gana el que primero llegue a la casilla final.