



# Descubre el intruso



El juego de tarjetas **DESCUBRE EL INTRUSO** es ideal para practicar vocabulario en parejas o en equipos.

El juego exige que los jugadores conozcan una gran variedad de vocabulario y utilicen su creatividad por lo que tiene un gran valor educativo.

## Información general

- **Objetivo:** Descubrir cuál es la palabra diferente del resto de palabras dadas.
- **Jugadores:** en parejas o en grupos.
- **Idioma:** español.

## Contenido

- Cartas con palabras
- Reloj
- Libreta para anotar puntuación

## ¿Cómo se juega?

- Se puede jugar en parejas o en grupo, preferiblemente no más de 5 personas por grupo.
- Cada carta contiene varias palabras entre las cuales hay una que no corresponde a las demás.
- Se programa el tiempo en el reloj. Dependiendo de la edad o capacidades de los alumnos, se les da 1, 2 ó 3 minutos. Cuanto menos tiempo, más difícil será resolver la prueba.
- El jugador coge una de las tarjetas que están en un montón en el centro de la mesa. Deberá descubrir cuál es la palabra que no tiene relación con el resto de palabras de la tarjeta. Si la respuesta es correcta, anotarán un punto en la libreta. Si no la adivina, devolverá la tarjeta al montón del centro de la mesa.
- La palabra diferente puede ser identificada porque es de otro color, tamaño, forma, tipo de objeto, uso del objeto... etc.