



El poder del rompecabezas

A James le encanta armar rompecabezas...toda clase de ellos, y es muy bueno haciéndolo. Su maestra de cuarto grado, la Sra. Franklin, le dijo que armar rompecabezas le ayudaría a desarrollar destrezas de solución de problemas y le convertiría en un mejor estudiante. Esto le daba ventaja académica. Ella lo llama: “el poder del rompecabezas”. El año pasado, la Sra. Franklin invitó a todos los estudiantes de cuarto grado de la escuela a participar en una competencia de armar rompecabezas. El día del evento, los participantes fueron divididos en grupos. Cada estudiante recibía una copia del mismo rompecabezas de 25 partes. Cuando el timbre sonara, todos comenzarían a componer sus rompecabezas lo más rápido que pudieran. El primero en cada grupo en completar el rompecabezas de manera correcta era el ganador y avanzaba a la próxima ronda. Mientras avanzaban las rondas, cada rompecabezas contenía más partes y era más complicado de armar. A James le encantaba la competencia y permanecía relajado y calmado el tiempo entero. Finalmente, en la última ronda, la competencia era entre dos participantes: James y Arthur, su compañero de clases, quien era muy listo y también le gustaban los rompecabezas. Los rompecabezas para el campeonato contenían 100 partes. Cuando sonó el timbre para comenzar, el salón quedó en silencio mientras todos observaban con impaciente anticipación. Ambos niños armaban sus rompecabezas a gran velocidad. Al final, la mano de James se levantó primero luego de colocar la última parte del rompecabezas. Había completado el suyo primero, y, por tanto, ganado la competencia. Arthur y James se dieron la mano como buenos amigos. Fue un concurso excitante y ambos niños usaron con habilidad su “poder del rompecabezas”.

1. En la historia, James es realmente bueno con _____.
(el béisbol, la natación, los rompecabezas)
2. Su maestro le dijo que armar rompecabezas le daría _____.
(el poder del rompecabezas, un dolor de cabeza, músculos)
3. El año pasado, en el cuarto grado de su escuela hubo _____ de rompecabezas.
(una fiesta, un concurso, una venta)
4. Luego de cada ronda de la competencia, los rompecabezas se tornaban más _____.
(hermosos, divertidos, retantes)
5. Manteniéndose relajando y calmado durante la competencia, _____ ganó la ronda final.
(James, Arthur, la Sra. Franklin)