

¿Cómo jugar?

- Cada jugador comienza en el número 1.
- Tome turnos para tirar los dados.
- Mueva su ficha el número de espacios que se muestran en los dados.
- Si su ficha aterriza en la parte inferior de una escalera, puede subir a la parte superior de la escalera.
- Si su ficha aterriza en la cabeza de una serpiente, debe deslizarse hacia abajo hasta la cola de la serpiente.
- El primer jugador en llegar al número las es el ganador.

